

# I giochi digitali come facilitatori della socializzazione e strumento di riabilitazione cognitiva-motoria: sperimentazione di REHABILITATION in RSA

Rehabilitation Neuro è un software dispositivo medico autonomo che offre serious games utili alla riabilitazione cognitiva e motoria di persone con problematiche neurologiche.

Presentazione di alcuni casi di sperimentazione sul territorio nazionale.

**05 aprile 2024**

**15:45-19:00**

**Via Mazzini, 14**

**Caidate**

**Casa di Riposo**

**San Gaetano**

Se sei un **professionista** che lavora nei percorsi di **cura di persone anziane**, ti invitiamo a conoscere una nuova opportunità di **riabilitazione** attraverso una **tecnologia** innovativa.

# Programma

- **16:00 Accoglienza**
- **16:15 Saluti istituzionali**
- **16:25 Allenare il corpo e allenare la mente. Come, quando e perché**

Daniele Romano, Università degli Studi di Milano-Bicocca

- **16:50 Seriuos games e teleriabilitazione nei pazienti con SM. Esperienza ospedaliera**

Sabrina Dal Fior & Nadia Soldera, Ospedale San Luigi Gonzaga

- **17:10 Il potenziale di Reability nel migliorare la socialità e la mobilità degli anziani: risultati preliminari del pilot VR2CARE ad Ancona**

Francesca Cesaroni, COOS Marche

- **17:30 Presentazione progetto pilota e risultati ottenuti con il sistema REHABILITY**

Luca Lodi, Casa di Riposo San Gaetano - Opera don Guanella

- **17:50 Videotestimonianza delle prime esperienze con REHABILITY in geriatria nell'ambito del progetto europeo Pharaon**

Agnieszka Guligowska, Clinica Geriatrica Medical University of Lodz

- **18:00 Domande e confronto con i partecipanti**
- **18:30-19:00 Conclusione e rinfresco offerto dalla Casa S. Gaetano.**

Al termine dell'incontro sarà possibile sperimentare il sistema Reability.

---

A disposizione attestato di partecipazione all'evento.

Confermare la presenza alla mail

**[caidate.animazione@guanelliani.it](mailto:caidate.animazione@guanelliani.it)**

indicando il numero di partecipanti.

